



Reglement



64. Internationales Werner-Seelenbinder-Gedenkturnier der SG Empor Brandenburger Tor 1952 e.V. im Hallenhandball vom 17.10. bis 19.10.2025 in Berlin

weibliche B-Jugend 01.01.2009 und jünger
weibliche C-Jugend 01.01.2011 und jünger
weibliche D-Jugend 01.01.2013 und jünger

Gespielt wird nach den Regeln der IHF. Für das Turnier wird außerdem festgelegt:

Spielball:

Die weibliche B-Jugend spielt mit einem Handball der Größe 2.
Die weibliche C-Jugend spielt mit einem Handball der Größe 1.
Die weibliche D-Jugend spielt mit einem Handball der Größe 1.
Die Bälle stellt der Veranstalter. Nach dem Spiel sind diese unaufgefordert dem Kampfgericht zu übergeben.
Der Einsatz von Klister ist in allen drei Altersklassen verboten.
Sollte Klister eingesetzt werden, ist von dem verursachenden Team eine Reinigungsgebühr von 300,- € zu zahlen.

Spielerinnen:

Es können während des gesamten Turniers bis zu 16 Spielerinnen eingesetzt werden.
Sind bereits 16 Spielerinnen im Einsatz, können diese nicht ausgetauscht werden.
Jede Spielerin darf im Turnierverlauf in ihrer Altersklasse nur in einem Team eingesetzt werden.

Spielzeit (abhängig von der Anzahl der Meldungen):

B-Jugend: 2x20 Minuten mit 5 Minuten Halbzeitpause
C- und D-Jugend: 2x15 Minuten mit 5 Minuten Halbzeitpause
Es gibt 1 Team-Time-Out pro Team und Spiel. Das automatische Time-Out bei 7-Meter Entscheidungen und Hinausstellungen entfällt. Nach der ersten Halbzeit wird ein Seitenwechsel durchgeführt. In allen Altersklassen darf bei Zeitstrafen oder Disqualifikationen nicht aufgefüllt werden.

Anwurf:

Das zuerst genannte Team jeder Paarung steht links vom Kampfgericht, hat Anwurf und muss bei gleicher Spielkleidungsfarbe die Spielkleidung wechseln. Wir bitten um gleiche Spielernummern bei der Wechselkleidung.
Die Anwurfzeiten sind einzuhalten. Die Spiele können nicht verschoben werden.

Teammeldung:

Die teilnehmenden Teams erhalten vorab einen Online-Zugang zum Anlegen einer Teilnehmerliste. In dieser sind alle Spielerinnen mit Geburtsdatum und Rückennummer einzutragen.
Außerdem sind die Trainer und Betreuer anzugeben (max. 4). Spielerausweise oder Schülerausweise sind auf Anfrage des Veranstalters vorzuweisen.

Turniermodus (abhängig von der Anzahl der Meldungen):

Bei ausreichend Anmeldungen spielen wir Vorrunde, Hauptrunde und Finalsspiele oder Jeder-gegen-Jeden.

Damit wollen wir allen Teams möglichst viele Spiele und einen leistungsorientierten Wettbewerb ermöglichen.

In allen Gruppen wird bei Punktgleichheit von zwei oder mehreren Teams über die Platzierung entschieden durch:

1. Das Spiel / die Spiele der punktgleichen Teams gegeneinander;
2. Die bessere Tordifferenz aller Gruppenspiele;
3. Die höhere Anzahl der geworfenen Tore aller Gruppenspiele;
4. Ist auch dann keine Entscheidung möglich, entscheidet das Los.

In allen K.O.-Spielen findet bei einem Unentschieden sofort ein 7-Meter Werfen statt.
Ein Einspruch gegen die Spielwertungen oder Schiedsrichterentscheidungen ist unzulässig.